

Manual JSM Klubblag 2024

Övergripande

Förutom tävlingsvillkoren i denna manual genomförs tävlingarna enligt de gällande publikationerna av:

- Regler för golfspel, handicapreglerna och amatörreglerna
- Spel- och tävlingshandboken kap 1
- SGF:s Regelkort
- Kompletterande lokala regler och eventuella kompletterande tävlingsvillkor

Protester

Protester med anledning av händelser/beslut i JSM Klubblag ska snarast framföras till den lokala tävlingsledningen för behandling. Överklagan av beslut kan göras till i följande ordning: 1. SGF:s Tävlingsavdelning, 2. Regelkommittén (RK) (prövningstillstånd krävs), 3. Riksidrottsnämnden (RIN) (prövningstillstånd krävs). Överklagan av beslut ska göras skriftligt med kort redogörelse samt kontaktuppgifter till för ärendet berörda personer och vara SGF:s Tävlingskansli tillhanda senast tre veckor från det att tävlingen är avslutad. Vid överklagan till RK eller RIN måste överklagan vara respektive instans tillhanda senast tre veckor efter det att beslut meddelats av lägre instans.

Allmän information

I JSM Klubblag spelar klubblag lagmatcher mot varandra. Varje klubblag representeras av minst sju spelare av båda könen och tävlingen spelas i cupformat. Landets alla distrikt är uppdelade och ordnar kvalspel till Kvalomgång 2. 16 klubblag kvalificerar sig till slutspel och fyra klubblag kvalificerar sig från slutspelet till finalen, som spelas utomlands till hösten.

Om manualen

I avsnitt 1–2 i denna manual finns de tävlingsvillkor och lokala regler (förutom eventuella kompletterande tävlingsvillkor och kompletterande lokala regler) som riktar sig till deltagarna. Avsnitt 3 riktar sig enbart till arrangörsklubbarna. I manualen förekommer hänvisningar till bilagor som finns på golf.se/juniortävlingar -> Tävlingsarrangör

Kontaktinformation

www.golf.se/juniortavlingar

Daniel Rosendahl

08-622 15 34

daniel.rosendahl@golf.se

Innehållsförteckning

1. TÄVLINGSVILLKOR	3
1.1 DELTAGARE	3
1.2 ANMÄLAN, RESERVER, ÅTERBUD	4
1.3 TÄVLINGSFORMAT	6
1.4 AVGÖRANDE VID LIKA RESULTAT	11
1.5 ÖVRIGA VILLKOR	13
2. LOKALA REGLER.....	14
2.1 TRANSPORTMEDEL (REGEL 4.3)	14
2.2 CADDIE (REGEL 10.3)	14
2.3 RÅD SOM TILLÅTS I LAGTÄVLINGAR (REGEL 24.4).....	14
3. INFORMATION TILL ARRANGÖRER	15
3.1 ANSVARSFÖRDELNING	15
3.2 ARRANGÖRSSTÖD	15
3.3 AVBROTT I SPEL	16
3.4 BANFÖRBEREDELSE.....	16
3.5 BANGUIDE.....	16
3.6 CARE FOR THE COURSE.....	17
3.7 DELTAGARNAS ANKOMST	17
3.8 DISCIPLINÄRENDEN	17
3.9 EXPONERING.....	17
3.10 FLAGGA	17
3.11 GIT TÄVLING	18
3.12 HÅLPLACERINGAR	18
3.13 INFORMATION OM TÄVLINGEN	18
3.14 INFORMATIONSPLOTS	18
3.15 KAPTENSMÖTE	18
3.16 KONTAKTPERSON DISTRIKT/REGION - UPPGIFTER.....	18
3.17 LOGI - FÖRLÄGGNING	18
3.18 LOKALA REGLER	19
3.19 LOTTNING	19
3.20 MATCHPROTOKOLL	19
3.21 OKLARHETER.....	19
3.22 PRESS.....	19
3.23 PRISER.....	20
3.24 RESTAURANG.....	20
3.25 RÅD	20
3.26 SCOREKORTSINLÄMNING, "SCORING AREA"	21
3.27 SJUKVÅRD	21
3.28 SPELTEMPO - PACE OF PLAY	21
3.29 STARTER	22
3.30 TRANSPORTER.....	22
3.31 TRANSPORTMEDEL.....	22
3.32 TÄVLING AVKORTAD	22
3.33 TÄVLING AVSLUTAD	22
3.34 VATTEN	22
3.35 ÅSKÅDARE.....	22
3.36 ÅTERSTART ROND 2 VID 36 HÅL PÅ EN DAG.....	23
3.37 ÖPPETTIDER	23
SÖKREGISTER	24

1. Tävlingsvillkor

Tävlingarna spelas enligt följande tävlingsvillkor:

- De tävlingsvillkor som finns angivna på SGF:s Regelkort
- De tävlingsvillkor som finns angivna i denna manual
- De eventuella kompletterande tävlingsvillkor som tävlingsledningen på varje spelplats fastställer.

Det är varje deltagares skyldighet att känna till och följa tävlingsvillkoren. Brott mot tävlingsvillkor kan medföra diskvalifikation.

1.1 Deltagare

1.1.1 Klubbbar

Enbart svenska golfklubbar som har medlemsform M1 och M2 äger rätt att delta. Enligt RF:s direktiv beträffande mästerskapstävlingar har SGF beslutat att golfklubbar med associationsform A1 och A2 inte får delta i JSM Klubblag. En golfklubb kan enbart delta med ett (1) lag.

1.1.1.1 Antidoping

För att få delta i JSM Klubblag Slutspel och Final måste en klubb finnas uppförd på RF:s lista över vaccinerade klubbar. Se hemsidan för mer information.

1.1.2 Lagmedlemmar

1.1.2.1 Ålder

För att få delta i JSM Klubblag måste spelaren vara född 2003–2011.

1.1.2.2 Spelarkategorier

Spelare med alla spelarkategorier; amatörer (AM), medlemmar i Professional Golfers' Association (PGA), Non-Amateurs (NA) och spelare under reamatörisering (REAM) kan vara lagmedlemmar i ett klubblag.

1.1.2.3 Handicap

Handicapgräns är 36,0.

1.1.2.4 Medlemskap och medborgarskap

En lagmedlem måste ha den klubb de representerar i JSM Klubblag som representationsklubb 2024, se Spel- och tävlingshandboken 1.3.3.2. En spelare som är lagmedlem i ett klubblag och som inte har klubben som representationsklubb är diskvalificerad för ronder som är avslutade och för resterande ronder i tävlingen.

1.1.2.5 Medborgarskap

En spelare utan svenskt personnummer måste ha tillstånd från SGF för att få delta. En spelare utan svenskt personnummer som är lagmedlem i ett klubblag är diskvalificerad för ronder som är avslutade och för resterande ronder i tävlingen såvida han/hon inte har tillstånd från SGF.

1.2 Anmälan, reserver, återbud

1.2.1 Anmälan

Till Kvalomgång 1 är anmälningstidens utgång den 31 maj. Kontaktpersonen i respektive region ansvarar för att alla klubbar i regionen inbjuds att delta med information om datum, spelplats, tävlingens upplägg, anmälningstidens utgång samt hur anmälan ska göras. Senast den 1 augusti ska anmälan till Kvalomgång 2 göras. Anmälan till kvalomgång 2 görs genom att ansvarig i respektive distrikt/region skickar ett mejl till juniortavling@golf.se där de kvalificerade klubbagen anges och till vilken spelplats de kvalificerat sig till.

Anmälningsavgift

I Kvalomgång 1 kan respektive distrikt/region komma överens om att en anmälningsavgift på valfritt belopp kan tas ut av deltagande klubblag. De klubblag som kvalificerar sig till Kvalomgång 2 och som anmäls av respektive distrikt/region kommer av SGF att faktureras en anmälningsavgift på 2 200 kronor inklusive moms per klubblag under hösten 2024.

1.2.2 Avanmälan

Avanmälan kan endast göras före anmälningstidens utgång. Efter anmälningstidens utgång kan endast återbud lämnas om ett klubblag inte avser att delta. Avanmälan till Kvalomgång 1 görs till kontaktperson för JSM Klubblag i respektive distrikt/region.

1.2.3 Efteranmälan

Efteranmälan till Kvalomgång 1 kan tillåtas och ska göras till kontaktperson för JSM Klubblag i respektive distrikt/region.

1.2.4 Återbud

Vid återbud återbetalas inte anmälningsavgiften. Sent återbud ska i mesta möjliga mån undvikas då det förorsakar problem och gör tävlingen mindre intressant. Klubblag som överväger att lämna återbud, på grund av återbud från enstaka spelare, bör hellre ta med annan spelare i laget. Återbud till Kvalomgång 1 lämnas till respektive distrikts/regions ansvarige kontaktperson. Återbud till Kvalomgång 2, Slutspel eller Final lämnas till ansvarig för SGF Juniortävlingar. Eventuella återbud från klubblag till Kvalomgång 2, Slutspel och Final ersätts inte med reserv.

1.2.5 Anmälan av laguppställningar

1.2.5.1 Anmälan av laguppställning till omgång

Dag före första tävlingsdag i respektive omgång hålls ett kaptensmöte på tid som tävlingsledningen beslutar. Anmälan av laguppställning ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. Högst nio spelare får anmälas. De angivna lagmedlemmarna ingår i klubblaget för respektive omgång. Ett klubblag som angivit färre än nio lagmedlemmar kan inte komplettera sin laguppställning för omgången efter det att kaptensmötet är avslutat. Klubblag som inte är representerat vid kaptensmötet kan göra anmälan av laguppställning till omgång per e-post. Om anmälan av laguppställning till omgång inte är tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat är klubblaget diskvalificerat såvida inte godtagbara skäl föreligger.

1.2.5.2 Anmälan av laguppställning till lagmatch/rond

Laguppställningar till rond 1 vid alla omgångar och även rond 2 vid kvalomgång 2 ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. Laguppställningen ska anmälas av lagkaptenen, eller av denne utsedd person, där det anges vilka sju lagmedlemmar som ska delta, samt vem som är lagkapten i varje aktuell rond. Denna laguppställning är definitiv. Vid Slutspel och Final hålls kaptensmöte även efter det att rond 1 och rond 2 är avslutade på tider som tävlingsledningen beslutar då anmälan av laguppställning för rond 2 och rond 3 respektive omgång ska göras. Klubblag som inte är representerat vid ett kaptensmöte kan göra anmälan per e-post.

1.2.5.3 Anmälan av laguppställning till lagmatch/rond ej inlämnad inom föreskriven tid

Om anmälan av laguppställning till rond inte är gjord inom föreskrivna tider fastställer tävlingsledningen laguppställningen i alfabetisk baserat på lagmedlemmarnas efternamn på följande sätt:

Mixed foursome: Den flicka vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning bland klubblagets flickor placeras i mixed foursome. Motsvarande sker bland pojkarna.

Valfri foursome: De två lagmedlemmar (oavsett kön) vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning bland de kvarvarande lagmedlemmarna placeras i den valfria foursomen.

Flicksingel: Den flicka vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning bland klubblagets kvarvarande flickor placeras i flicksingeln.

Pojksingel: Den pojke vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning bland klubblagets kvarvarande pojkar placeras i pojsingeln.

Valfri singel: Den lagmedlem (oavsett kön) vars efternamn kommer först i alfabetisk ordning bland de kvarvarande lagmedlemmarna placeras i den valfria singeln.

Om sättet att bestämma laguppställningen för klubblaget innebär att det inte finns en flicka att tillgå i laguppställningen när flicksingeln ska bestämmas flyttas en flicka från den valfria foursomen till flicksingeln. Om det är två flickor anmälda till den valfria foursomen flyttas den flicka vars efternamn kommer sist i alfabetisk ordning av de två flickorna, i den valfria foursomen, till flicksingeln och den pojke vars efternamn som kommer först i alfabetisk ordning av de kvarvarande pojkarna till den valfria foursomen.

Samma sätt att bestämma laguppställningen gäller för pojkar om det inte finns en pojke att tillgå i laguppställningen när pojsingeln ska bestämmas.

1.2.6 Byte av lagmedlem och insättande av reserv

Byte av lagmedlem eller lagkapten

Byte av lagmedlem och/eller lagkapten utan godtagbara skäl (skada, sjukdom, personliga eller familjära olyckor) får inte göras efter det att tiden för anmälan av laguppställningar till lagmatch/rond har gått ut. Om godtagbara skäl finns får ett byte av lagmedlem göras men det får inte påverka laguppställningen eller spelordningen på något annat sätt. Har spelare/par startat kan lagmedlem inte ersättas av annan lagmedlem under ronden. Byte av lagkapten med godtagbara skäl får göras när som helst

Undantag 1

I Kvalomgång 2 i rond 2 får ändring i laguppställningen eller byte av lagmedlem göras utan godtagbara skäl fram till 30 minuter efter det att rond 1 är avslutad i aktuell pool.

Undantag 2

Om ett klubbtag, som har tre spelare av ett kön att tillgå i sitt lag, anmält dessa tre spelare i laguppställning till lagmatch och en av dessa spelare, som ska spela flick-, pojksingel eller mixed foursome, måste utgå på grund av godtagbara skäl, får spelare av samma kön som anmälts att spela annan delmatch flyttas till flick- eller pojksingel och en spelare av motsatt kön sätts in i dennes ställe.

1.3 Tävlingsformat

JSM Klubbtag genomförs som en lagtävling scratch i fyra omgångar, Kvalomgång 1, Kvalomgång 2, Slutspel och Final. En tävling måste omfatta minst en rond över 18 hål för att ett resultat ska fastställas, i annat fall annulleras tävlingen.

1.3.1 Kvalomgång 1

Samlade tävlingsvillkor finns i bilaga 36a Tävlingsvillkor JSM Klubbtag Kvalomgång 1.

Alla distrikt, eller sammanslagningar av distrikt (region), får möjlighet att genomföra JSM Klubbtag Kvalomgång 1.

1.3.1.1 Indelning av distrikt

Region	Arrangör kvalomgång 1
Mellan: Södermanland, Värmland, Västmanland, Örebro, Östergötland	Södermanland
Norr: Dalarna, Gästrik-Hälsinge, Jämtland-Härjedalen, Medelpad, Norr - Västerbotten, Uppland, Ångermanland	Medelpad
Småland	Småland
Syd: Skåne/Blekinge	Skåne/Blekinge
Väst 1: Göteborg, Halland	Halland
Väst 2: Bohuslän/Dal, Västergötland	Västergötland
Öst: Stockholm/Gotland	Stockholm

Antalet kvalplatser varje region har till Kvalomgång 2 är baserade på antalet anmälda klubbtag i varje region den 1 juni. Varje distrikt/region administrerar anmälan och kvalificering avseende sitt eget kval. Varje regions kontaktperson ansvarar för att antalet anmälda klubbtag meddelas SGF senast den 31 maj. SGF meddelar snarast därefter antalet klubbtag varje region har att fördela till Kvalomgång 2 och till vilka spelplatser.

Anmärkning: I de regioner där kvalificerade klubbtag eventuellt ska placeras på fler än en (1) spelplats, måste tävlingsvillkoren ange hur de kvalificerade klubbtagen ska fördelas till respektive spelplatser. I de distrikt/regioner där de kvalificerade klubbtagen ska fördelas till olika spelplatser avgör distriktet/regionen själv vilket klubbtag som ska fördelas till vilken spelplats.

1.3.1.2 Spelform

För region Norr och Mellan se nedan. För övriga distrikt/regioner gäller att Kvalomgång 1 ska uppfylla följande omfattning:

1. Kvalet ska genomföras över minst en omgång

2. Kvalet ska omfatta minst två ronder över 18 hål per klubbtag.
3. Varje klubbtag ska räkna minst tre resultat per rond.

Klubblagen får inte kvalificera sig till Kvalomgång 2 genom att SGF Golf Ranking används som urvalsinstrument. Respektive distrikt/region bestämmer själva vilka tävlingsvillkor som ska gälla inom ramen för punkt 1–3 ovan samt avsnitt 1.1.

Flickorna ska spela från en tee där banans totala längd är 4 600 – 5 200 meter och pojkarna från en tee där banans totala längd är 5 800 – 6 400 meter vid par 72. Varje rond ska längden på flickornas bana vara 75–80 % av pojkarnas bana. Vid annat par anpassas banans längd. Tävlingsledningen ska ange från vilken tee tävlingen spelas senast vid inspelsdagen.

Region Norr och Mellan

Nedan bestämmelser gäller region Norr och region Mellan.

Rond 1

Slagspel scratch. Ronden ska spelas från en banvärderad tee. Varje klubbtag representeras av två foursomes (en mixed och en valfri) och tre individuella spelare (en flicka, en pojke och en med valfritt kön). Klubbtagets samtliga fem resultat räknas samman. De bäst placerade klubblagen får, i placeringsordning, välja motståndare bland nedre hälften av de klubbtag som kvalificerat sig till matchspelet enligt nedan tabell.

Antal kvalplatser	Antal klubbtag till matchspel	Val av motståndare
3	6	Placering 1–3 får välja motståndare bland placering 4–6
4	8	Placering 1–4 får välja motståndare bland placering 5–8
5	10	Placering 1–5 får välja motståndare bland placering 6–10
6	12	Placering 1–6 får välja motståndare bland placering 7–12

Om antalet klubbtag som deltar är färre än det dubbla antalet kvalplatser är i första hand 1:an direktkvalificerad till Kvalomgång 2 efter slagspelet, i andra hand 2:an osv. Om antalet klubbtag som deltar är fler än det dubbla antalet kvalplatser är de klubbtag som har högre placering än det dubbla antalet kvalplatser utslagna.

Rond 2

Matchspel scratch. Varje lagmatch består av fem delmatcher som spelas i följande ordning: (Mixed foursome, valfri foursome, flicksingel, pojsingel och valfri singel). Vunnen delmatch ger 1 poäng och delad delmatch, se 1.4.1 rond 2, ger 0,5 poäng. Klubbtaget med flest vunna poäng i delmatcherna vinner lagmatchen.

Resultat

De segrande klubblagen i rond 2 kvalificerar sig till Kvalomgång 2.

1.3.1.3 Diskvalifikation. Start med reducerat antal spelare

En spelare eller ett par som blir diskvalificerad i rond 1 tillgodoräknas rondens sämsta resultat plus tio (10) slag. Ett klubbtag som diskvalificeras eller lämnar återbud i en lagmatch förlorar lagmatchen med 0–5. Ett klubbtag kan starta en lagmatch med ett reducerat antal spelare. En spelare eller ett par som diskvalificeras eller lämnar återbud i en delmatch, ger motståndarlaget 1 poäng i den aktuella delmatchen. Om båda sidor i en delmatch diskvalificeras erhåller vardera laget 0,5 poäng.

1.3.1.4 Avkortad eller inställd tävling. Kvalificering till Kvalomgång 2.

- Kan ingen rond avslutas kvalificerar sig de klubblag med högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag) till Kvalomgång 2.
- Kan rond 1 avslutas men ingen lagmatch avgöras i rond 2 kvalificerar sig de högst placerade lagen efter rond 1 till Kvalomgång 2.
- Kan rond 1 avslutas och en eller fler lagmatcher i rond 2 avgöras, men inte alla, kvalificerar sig klubblagen till Kvalomgång 2 enligt följande:
 - a) De lag som vunnit i rond 2
 - b) De högst placerade lagen efter slagspelet rond 1, i de lagmatcher som inte avgjorts.

1.3.2 Kvalomgång 2

Samlade tävlingsvillkor finns i bilaga 36b Tävlingsvillkor JSM Klubblag Kvalomgång 2.

1.3.2.1 Poolindelning

32 klubblag har kvalificerat sig till Kvalomgång 2, åtta klubblag till respektive spelplats. På varje spelplats delas de kvalificerade klubblagen in i två pooler med fyra klubblag i varje pool. Poolindelningen på respektive spelplats avgörs genom de deltagande klubblagens placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior dag före första tävlingsdag. De klubblag som har inbördes ranking 1, 4, 5, 8 bildar pool 1 och de klubblag som har inbördes ranking 2, 3, 6, 7 bildar pool 2.

1.3.2.2 Lottning

Vid kaptensmötet lottas vilka klubblag som möts i rond 1 i respektive pool. Rond 2 ska vinnande klubblag i rond 1 möta varandra och förlorande klubblag i rond 1 varandra i respektive pool. Om en lagmatch i rond 1 slutar oavgjord möter det klubblag med högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag) vinnaren i den andra lagmatchen. Rond 3 möts de klubblag som inte mötts tidigare.

1.3.2.3 Spelform

Matchspel scratch. Varje lagmatch består av fem delmatcher. Flickorna ska spela från en tee där banans totala längd är 4 600 – 5 200 meter och pojkarna från en tee där banans totala längd är 6 000 – 6 400 meter vid par 72. Varje rond ska längden på flickornas bana vara 75–80 % i längd av pojkarnas bana. Vid annat par anpassas banans längd. Tävlingsledningen ska ange från vilken tee tävlingen spelas senast vid inspelsdagen.

Lagmatcher

Alla klubblag inom respektive pool möter varandra med två lagmatcher dag 1 (rond 1 och rond 2) och en lagmatch dag 2 (rond 3). Vunnen lagmatch ger 1 poäng och delad lagmatch ger 0,5 poäng. Båda lagmatcherna i en rond, i en pool, måste avgöras för att rondens resultat ska kunna anslås. Kan inte båda lagmatcherna i en rond, i en pool, avgöras annulleras resultatet i den aktuella ronden.

Delmatcher

Delmatcherna spelas i följande ordning: (Mixed foursome, valfri foursome, flicksingel, pojsingel och valfri singel). Vunnen delmatch ger 1 poäng och delad delmatch, se 1.4.2 delmatcher, ger 0,5 poäng. Klubblaget med flest vunna poäng i delmatcherna vinner lagmatchen. Alla delmatcher i en lagmatch måste avgöras för att ett resultat i lagmatchen ska kunna anslås. Kan inte alla delmatcher avgöras räknas lagmatchen som delad.

Resultat

Klubblagen rangordnas inom respektive pool, när samtliga ronder är avslutade och alla lagmatcher är avgjorda, efter antal poäng som vunnits i lagmatcherna. De två högst placerade klubbagen i respektive pool kvalificerar sig till Slutspel.

1.3.2.4 Diskvalifikation. Start med reducerat antal spelare

Ett klubbtag som diskvalificeras eller lämnar återbud i en lagmatch förlorar lagmatchen med 0–5. Ett klubbtag kan starta en lagmatch med ett reducerat antal spelare. En spelare eller ett par som diskvalificeras eller lämnar återbud i en delmatch, ger motståndarlaget 1 poäng i den aktuella delmatchen. Om båda sidor i en delmatch diskvalificeras erhåller vardera laget 0,5 poäng.

1.3.2.5 Avkortad eller inställd tävling. Kvalificering till Slutspel

- Kan ingen rond avslutas för båda poolerna kvalificerar sig de fyra klubbtag på spelplatsen med högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag) till Slutspel.
- Kan enbart en eller två lagmatcher avgöras per klubbtag räknas de återstående lagmatcherna i poolspelet som delade och en slutlig resultattabell kan anslås.
- Om två eller fler klubbtag har lika många poäng avseende kvalificering till Slutspel sker särskiljning, se 1.4.2.

1.3.3 Slutspel

Samlade tävlingsvillkor finns i bilaga 36c Tävlingsvillkor JSM Klubbtag Slutspel.

1.3.3.1 Spelform

16 klubbtag är kvalificerade till Slutspel som spelas på en spelplats. Flickorna ska spela från en tee där banans totala längd är 4 600 – 5 200 meter och pojkarna från en tee där banans totala längd är 6 000 – 6 400 meter vid par 72. Varje rond ska längden på flickornas bana vara 75–80 % av pojkarnas bana. Vid annat par anpassas banans längd. Tävlingsledningen ska ange från vilken tee tävlingen spelas senast vid inspelsdagen.

Rond 1

Slagspel scratch. Varje klubbtag representeras av två foursomes (en mixed och en valfri) och tre individuella spelare (en flicka, en pojke och en spelare av valfritt kön). Klubbtagets samtliga fem resultat räknas samman.

De sju bäst placerade klubbagen får, i placeringsordning, välja motståndare i rond 2 bland de klubbtag som placerat sig på plats 9–16.

Rond 2

Matchspel scratch. Varje lagmatch består av fem delmatcher som spelas i följande ordning: (Mixed foursome, valfri foursome, flicksingel, pojsingel och valfri singel). Vunnen delmatch ger 1 poäng och delad delmatch 0,5 poäng, se 1.4.3 delmatcher. Klubbtaget med flest vunna poäng i delmatcherna vinner lagmatchen. De åtta segrande klubbagen kvalificerar sig till rond 3.

De åtta segrande klubbagen får i placeringsordning enligt resultat i rond 1, välja motståndare (vilket som helst av de kvarvarande klubbagen) i rond 3.

Rond 3:

Spelas enligt samma upplägg som rond 2.

Resultat

De fyra segrande klubblagen i rond 3 kvalificerar sig till Final.

1.3.3.2 Diskvalifikation. Start med reducerat antal spelare

En spelare eller ett par som blir diskvalificerad i rond 1 tillgodoräknas rondens sämsta resultat plus tio (10) slag. Ett klubbtag som diskvalificeras eller lämnar återbud i en lagmatch förlorar lagmatchen med 0–5. Ett klubbtag kan starta en lagmatch med ett reducerat antal spelare. En spelare eller ett par som diskvalificeras eller lämnar återbud i en delmatch, ger motståndarlaget 1 poäng i den aktuella delmatchen. Om båda sidor i en delmatch diskvalificeras erhåller vardera laget 0,5 poäng.

1.3.3.3 Avkortad eller inställd tävling. Kvalificering till Final

- Kan ingen rond avslutas kvalificerar sig de fyra klubbtag med högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag) till Final.
- Om rond 1 kan avslutas men inte alla lagmatcher i rond 2, kvalificerar sig; de fyra högst placerade klubblagen efter rond 1 till final.
- Om rond 2 kan avslutas men inte alla lagmatcher i rond 3, kvalificerar sig;
 - 1) de klubbtag som vunnit lagmatch i rond 3
 - 2) de högst placerade klubblagen, tills antalet blir fyra, efter rond 1 av de klubbtag som deltagit i ej avgjord lagmatch i rond 3 till final.

1.3.4 Final

Samlade tävlingsvillkor finns i bilaga 36d Tävlingsvillkor JSM Klubbtag Final.

1.3.4.1 Spelform

Matchspel scratch. Fyra klubbtag är kvalificerade till Final som spelas på en spelplats. Flickorna ska spela från en tee där banans totala längd är 4 600 – 5 200 meter och pojkarna från en tee där banans totala längd är 6 000 – 6 400 meter vid par 72. Varje rond ska längden på flickornas bana vara 75–80 % av pojkarnas bana. Vid annat par anpassas banans längd. Tävlingsledningen ska ange från vilken tee tävlingen spelas senast vid inspelsdagen.

Lottning

Vid kaptensmötet, dag före första tävlingsdag, lottas vilka klubbtag som möts i rond 1. Rond 2 möter de klubbtag som vunnit i rond 1 förlorarna i rond 1. Rond 3 möts de klubbtag som inte mötts i rond 1 eller 2.

Lagmatcher

De fyra kvalificerade klubblagen möter alla varandra i lagmatcher med en lagmatch per klubbtag och dag. Vunnen lagmatch ger 1 poäng och delad lagmatch, se 1.4.4 lagmatcher, ger 0,5 poäng. Båda lagmatcherna i en rond måste få ett resultat för att en rond ska vara avslutad, i annat fall annulleras rondens.

Delmatcher

Varje lagmatch består av fem delmatcher som spelas i följande ordning: (Mixed foursome, valfri foursome, flicksingel, pojsingel och valfri singel). Vunnen delmatch ger 1 poäng och delad delmatch, se 1.4.4 delmatcher, ger 0,5 poäng. Klubbtaget med flest vunna poäng i delmatcherna vinner lagmatchen. Alla delmatcher i en lagmatch måste få ett resultat för att ett resultat i lagmatchen ska kunna anslås i annat fall delas lagmatchen.

Resultat

Klubblagen rangordnas när samtliga ronder är avslutade efter det antal poäng respektive klubbtag vunnit i lagmatcherna. Det klubbtag som vunnit flest poäng blir mästare i JSM Klubbtag 2020. Vid lika poäng när alla ronder är avslutade särskiljs klubbtagen, se 1.4.4.

1.3.4.2 Diskvalifikation. Start med reducerat antal spelare

Ett klubbtag som diskvalificeras eller lämnar återbud i en lagmatch förlorar lagmatchen med 0–5. Ett klubbtag kan starta en lagmatch med ett reducerat antal spelare. En spelare eller ett par som diskvalificeras eller lämnar återbud i en delmatch, ger motståndarlaget 1 poäng i den aktuella delmatchen. Om båda sidor i en delmatch diskvalificeras erhåller vardera laget 0,5 poäng.

1.3.4.3 Avkortad eller inställd tävling.

- Kan ingen rond avslutas segrar det klubbtag med högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag).
- Kan enbart en eller två ronder avslutas räknas de återstående lagmatcherna i poolspelet som delade och en slutlig resultattabell kan anslås.
- Om två eller fler klubbtag har lika många poäng när den slutliga resultatlistan är publicerad sker särskiljning, se 1.4.4.

1.4 Avgörande vid lika resultat

1.4.1 Kvalomgång 1

Rond 1

Vid särskiljning mellan klubbtag efter avslutat slagspel rond 1 gäller följande:

1) Lägsta foursomeresultat, 2) Näst lägsta foursomeresultat, 3) Lägsta individuella resultat, 4) Näst lägsta individuella resultat, 5) Tredje lägsta individuella resultat, 6) Högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior aktuell dag.

Rond 2

Om en delmatch är oavgjord efter 18 hål förlängs matchen tills någon av sidorna vinner ett hål, såvida inte lagmatchen är avgjord. Om en lagmatch avgörs när en delmatch är under förlängning delas delmatchen. Om lagmatch rond 2 slutar oavgjord (endast möjligt genom att båda sidor i ett ojämnt antal delmatcher diskvalificeras), ska särskiljning göras genom särspel hål för hål matchspel mellan valfritt mixed foursomepar. Om yttre omständigheter till exempel regn eller mörker, gör att särspel inte kan avslutas kvalificerar sig det klubbtag, med högst placering i rond 1 till Kvalomgång 2.

1.4.2 Kvalomgång 2

Delmatcher

Ingen särskiljning. En delmatch som är oavgjord efter 18 hål delas.

Lagmatcher

Särskiljning mellan klubbtag med lika resultat ska endast göras när samtliga lagmatcher i respektive pool är avgjorda och endast avseende kvalificering till Slutspel. Om särskiljning mellan klubbtag måste tillgripas ska särspel hål för hål göras och klubbtag ska representeras av ett (1) valfritt mixed foursomepar. Särspel mellan två klubbtag ska genomföras hål för hål matchspel tills någon av sidorna vinner ett hål. Särspel mellan fler klubbtag än två ska genomföras hål för hål slagspel tills antalet kvalificerade klubbtag till Slutspel fastställts. Om

yttre omständigheter, till exempel regn eller mörker, gör att sarspel inte kan avslutas gäller följande ordning för sarskiljning: 1) Inbördes möte, 2) Högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag).

1.4.3 Slutspel

Rond 1

Om två eller fler klubblag har samma resultat efter det att rond 1 är avslutad sarskiljs lagen i följande ordning:

1) Lägsta foursome, 2) Näst lägsta foursome, 3) Lägsta individuella resultat, 4) Näst lägsta individuella resultat, 5) Högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior aktuell dag.

Rond 2 och 3

Delmatcher

Om en delmatch är oavgjord efter 18 hål förlängs matchen tills någon av sidorna vinner ett hål, såvida inte lagmatchen är avgjord. Om en lagmatch avgörs när en delmatch är under förlängning delas delmatchen.

Lagmatcher

Om lagmatch slutar oavgjord (endast möjligt genom att båda sidor i ett ojämnt antal delmatcher diskvalificeras) ska sarskiljning göras genom sarspel hål för hål matchspel mellan valfritt mixed foursomepar. Om yttre omständigheter, till exempel regn eller mörker, gör att sarspel inte kan avslutas kvalificerar sig de klubblag med högst placering i slagspelet rond 1 till final.

1.4.4 Final

Delmatcher

Om en delmatch är oavgjord efter 18 hål förlängs matchen tills någon av sidorna vinner ett hål, såvida inte lagmatchen är avgjord. Om en lagmatch avgörs när en delmatch är under förlängning delas delmatchen.

Lagmatcher

Om lagmatch slutar oavgjord (endast möjligt genom att båda sidor i ett ojämnt antal delmatcher diskvalificeras) ska sarskiljning göras genom sarspel hål för hål matchspel mellan valfritt mixed foursomepar.

1.4.4.1 När alla lagmatcher är avslutade

Om ett eller flera klubblag har samma antal poäng efter det att alla lagmatcher är avgjorda ska sarspel tillgripas. Sarspel ska göras hål för hål matchspel och klubblag ska representeras av varsitt valfritt mixed foursomepar. Om yttre omständigheter, till exempel regn eller mörker, gör att sarspel inte kan avslutas bestäms placeringarna genom: 1) Inbördes möte, 2) Högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag).

Sarskiljning sgrare

Om två klubblag ska sarskiljas genomförs först en rond över tre hål matchspel. Är sarspelet inte avgjort, fortsätter sarspelet med matchspel hål för hål tills en av sidorna vinner ett hål. Om fler än två klubblag ska sarskiljas genomförs en rond över tre hål slagspel. Är sarspelet inte avgjort, fortsätter sarspelet med slagspel hål för hål tills alla placeringar har fastställts.

Sarskiljning övriga placeringar

Om två klubblag ska särskiljas ska sarspelet genomföras med matchspel hål för hål tills en av sidorna vinner ett hål. Om tre klubblag ska särskiljas ska sarspelet genomföras med slagspel hål för hål tills alla placeringar har fastställts.

1.5 Övriga villkor

1.5.1 Care for the course

Tävlingsledningen har rätt att utnyttja möjligheten till "Care for the course" (CftC). CftC innebär att deltagarna, eller deltagande lag, efter avslutat spel lagar nedslagsmärken, lägger tillbaka torvor och ser till att skräp ligger i papperskorgar så att banan lämnas i det skick man kan förvänta sig efter en tävling. Tävlingsledningen ska bara utnyttja möjligheten till CftC om den bedömer att banan eller övningsområdena är i sämre skick än vad man kan förvänta sig efter en rond. Om spelare inte medverkar på CftC kan de bedömas ha gjort sig skyldiga till olämpligt uppträdande. Tävlingsledningen bedömer om spelare har utfört uppgiften på fullgott sätt.

1.5.2 Ekonomi

Deltagande klubbar i JSM Klubblag bekostar resor, kost och logi samt övriga kostnader själva. Undantag från detta är finalen där SGF bekostar kost (frukost, lunch, middag), logi, greenfee och träningskostnader under tävlingsdagarna (3) och för ytterligare två dagar för tio (10) personer per deltagande klubblag. Eventuell mat och dryck utöver helpensionen bekostas av de deltagande klubblagen själva.

1.5.2.1.1 Betalning för kost

Deltagande klubblag i Kvalomgång 1, Kvalomgång 2 och Slutspel kan inte förvänta sig att arrangören ska fakturera kostnader för kost och logi utan bör planera för att kunna betala på plats eller att göra upp betalning med arrangören i god tid innan tävlingen startar.

1.5.3 Inspelsrond

En (1) inspelsrond är inkluderad i anmälningsavgiften och arrangörsklubben ska kunna erbjuda samtliga deltagare inspelstid dag före första tävlingsdag. Byte av inspelsdag utan att erlægga greenfee kan enbart göras med arrangörsklubbens godkännande. Deltagare måste boka inspelstid senast tre dagar före första tävlingsdag för att garanteras inspelstid dag före första tävlingsdag.

1.5.4 Riktlinjer för spelares uppträdande

Se tävlingsvillkoret under avsnitt B1 på SGF:s Regelkort. Beslut om avstängning/ej uttagen fattas av SGF:s ansvarige för SGF Juniortävlingar vilket också kan överklagas till denne. Står beslutet fast kan spelaren överklaga beslutet till 1. Regelkommittén, 2. Riksidrottsnämnden (prövningstillstånd krävs).

2. Lokala regler

Tävlingarna spelas enligt följande lokala regler:

- De lokala regler som finns angivna på SGF:s Regelkort.
- De lokala regler som finns angivna i denna manual (se nedan 2.1 – 2.3).
- De kompletterande lokala regler som tävlingsledningen på varje spelplats fastställer.

De lokala regler som finns angivna nedan ska skrivas tillsammans med de kompletterande lokala regler som tävlingsledningen på varje spelplats fastställer och delas ut till deltagarna i tävlingen.

2.1 Transportmedel (Regel 4.3)

Se SGF:s Regelkort. Transportmedel får heller inte användas av lagmedlemmar som inte spelar eller av kapten under rondan.

Undantag: En person som, i sin roll som spelare, har tillstånd av SGF:s förbundsläkare att använda transportmedel får även använda transportmedel i sin roll som kapten. Vid sådant användande får kaptenen inte ta med sig mer förtäring eller utrustning än vad denne kunnat medföra som gående kapten.

Plikt för brott mot den lokala regeln

Vid första förseelsen – varning

Vid andra förseelsen – diskvalifikation av laget i aktuell rond

2.2 Caddie (Regel 10.3)

Regel 10.3a är modifierad på detta sätt: En spelare får inte ha lagkapten som använder transportmedel som sin caddie under rondan.

Plikt för brott mot den lokala regeln

Allmän plikt – Matchspel: förlorat hål, Slagspel: två slag

2.3 Råd som tillåts i lagtävlingar (Regel 24.4)

Varje klubbtag får namnge en (1) rådgivare (lagkapten), som lagmedlemmarna får be om råd och ta emot råd från under rondan. Laget måste namnge varje lagkapten till tävlingsledningen innan någon spelare i laget startar sin rond. Laget får byta lagkapten under rondan men måste underrätta tävlingsledningen när den gör så.

En lagkapten får inte visa en spellinje (eller gå på greenen) när en lagmedlems boll ligger på greenen.

Lagkaptenen har samma status som en medlem av sidan i förhållande till varje medlem av dennes lag.

Plikt för brott mot den lokala regeln

Allmän plikt – Matchspel: förlorat hål, Slagspel: två slag

3. Information till arrangörer

Se även bilagor 28g-h samt bilagor 36a-d.

3.1 Ansvarsfördelning

Tävlingar/omgångar i JSM Klubblag är av olika omfattning och det finns olika behov av organisation beroende på vilken nivå tävlingen tillhör. Förslag till organisation och organisationsplan, se Bilaga 1 och 2. Organisationens storlek och funktionärsbehov styrs av den tävling som ska arrangeras.

3.1.1 Tournament Director (TD)

Svenska Golfbundet tillsätter och ersätter en TD för genomförande av kvalomgång 2, slutspel och final som i samråd med arrangörsklubbens tävlingsledare ska leda tävlingen. Kvalomgång 1 genomförs helt och hållet av arrangörsklubben men SGF finns behjälpliga. TD har ett övergripande operativt ansvar för att tävlingen genomförs på ett idrottsligt riktigt sätt inom ramen för Spelets regler. TD är väl insatt i tävlingens särskilda regelverk och har domares befogenhet och ingår i tävlingsledningen. För information om TD:s arbetsuppgifter, Se Bilaga 3, Arbetsuppgifter för TD och Bilaga 3a, TD-uppdraget.

3.1.2 Tournament Coordinator (TC)

SGF tillsätter och ersätter TC på slutspel och final. TC ska anlända till arrangörsklubben senast kl. 12.00 två dagar före tävlingen, om inget annat är överenskommet med TD. I TC:s arbetsuppgifter ingår bland annat att transportera tourmaterial med av SGF anvisat fordon, montera och ansvara för driften av ett datornätverk på tävlingen, ansvara för scorekortskontroll, ansvara för resultat- och informationservice, författa nyhetsartiklar på golf.se, fotografera, uppdatera sociala medier med mera.

3.1.3 Domare

Svenska Golfbundet ansvarar för att en Förbundsdomare är tillsatt på slutspel och final. Arrangörsklubben och arrangörsdistriktet i samråd tillsätter och ersätter minst en, helst två, domare (som lägst bör ha distriktsdomarkompetens) på samtliga tävlingar som ingår i JSM Klubblag. Ersättning till distriktsdomare utgår enligt den ersättningsmodell som aktuellt distrikt tillämpar.

3.1.4 Funktionärer

Varje arrangörsklubb ansvarar för att tillräckligt många funktionärer finns tillgängliga för att genomföra tävlingen. För ungefärlig uppskattning av antalet funktionärer som behövs se bilagor 28 f-g.

3.2 Arrangörsstöd

Stödet till arrangörsklubben för att arrangera tävlingar på JSM Klubblag är 10 000 kr per tävlingsdag (utom i kvalomgång 1 där arrangörsklubben kan ta ut en anmälningsavgift för deltagande klubblag som då blir arrangörsstödet, se 1.2.1). Arrangörsstödet tillfaller arrangörsklubben för att täcka delar av kostnader för funktionärer och andra administrativa kostnader. Arrangörsstödet betalas ut av SGF på hösten till arrangörsklubbarna.

3.3 Avbrott i spel

Information och tips på hur tävlingsledningen kan hantera omständigheter som kan påverka möjligheten att genomföra tävlingen finns i Bilaga 9, Avbrott i spelet, se även se Spel- och tävlingshandboken 11.4.4. Om tävlingen måste avkortas se 1.3.

3.4 Banförberedelser

En rond som genomförs med slagspel ska genomföras på en banvärderad bana. För att en rond ska vara handicapgrundande får banan inte avvika mer än plus/minus 50 meter per nio hål från den banvärderade banlängden. Enligt bestämmelserna för banvärdering får heller inte något hål avvika mer än plus/minus 10 meter från den fasta mätpunkten på varje hål (som måste finnas för att en bana ska ha giltig banvärdering). SGF har dock beslutat att en rond är handicapgrundande även om något/några hål avviker mer i längd än 10 meter om det är av giltig anledning som t. ex. tillfällig ombyggnad/skada av/på en tee eller extrema väderförhållanden mm. Se även rekommendationerna i Spel- och tävlingshandboken, 4.5–4.6. Eftersom tävlingens upplägg kan medföra att pojkar får möta flickor behöver arrangören planera banuppsättningen omsorgsfullt. Observera SGF:s rekommendation avseende banlängd i JSM Klubblag är att flickornas bana i matchspel är 75–80 % av pojkarnas längd. I de ronder där spelformen är slagspel ska banan spelas från en banvärderad tee. TD (på de tävlingar där TD är tillsatt) ska i samråd med arrangörsklubbens banpersonal, i god tid före tävlingen, gå igenom banan och hitta en bra och rimlig nivå på uppsättningen av banan för tävlingen.

Tips

- Gör inte banan för svår, tänk på att det är juniorer av båda könen som tävlar.
- Låt inte ruffarna bli för höga, kraven är olika för pojkar och flickor.
- Tänk på hålplaceringarna så att det blir en bra balans mellan svåra och lätta, avsluta gärna det sista hålet med en lättare placering.
- Vid tävlingar över flera dagar är det viktigt att betänka var greenytan slits beroende på var flaggorna ställs och var spelarna går på och av greenerna.
- Variera placeringarna av tee mycket lite mellan ronderna såvida inte yttre omständigheter kräver det.
- Fråga bankunniga i klubben om viktiga saker att tänka på med den erfarenhet de har från tidigare större tävlingar.
- Vid tävlingar där banguides produceras är det viktigt att TD bestämmer vilka teeytor som ska användas i god tid innan tävlingen ska genomföras.

TD ansvarar för tee- och hålplaceringar. TD bör ha rätt att markera hålets placering på green med sprayfärg. TD bör ha rätt att spraya mätpunkter på banan, T-markering i framkant på green och övriga banmarkeringar som TD anser behöver förstärkas. Hjälp för att planera banuppsättning se bilaga 6, Underlag för banuppsättning och bilaga 16, Underlag för flaggplaceringar.

3.5 Banguide

SGF har rätt att sälja banguides till slutspelet. Arrangörsklubben erhåller en viss summa per såld banguide. Om arrangörsklubben har banguide som säljs i vanliga fall får denna säljas men SGF:s banguide är den enda banguide som får säljas med mått från de sprayade mätpunkterna. Arrangörsklubben ska bistå konstruktören av banguiden med följande:

- Lån av golfbil vid ett överenskommet besök för uppmätning och sprayning
- Ta betalt för banguiden och skicka pengarna till konstruktören av banguiden

3.6 Care for the course

Information kring aktiviteten och hur den kan fördelas finns i bilaga 40, Care for the course. Bilaga 40 ska sättas upp på tävlingens officiella anslagstavla. Se även 1.5.1.

3.7 Deltagarnas ankomst

När deltagarna ankommer till arrangörsklubben rekommenderas att de får ett deltagarbrev med all nödvändig information avseende tävlingsvillkor, lokala regler (om möjligt) och andra praktiska detaljer. All distribuering av information (praktisk information inklusive tävlingsvillkor och lokala regler) bör göras på tävlingens officiella informationsplats, se 3.14, som också ska vara arrangörsklubbens central för all information under tävlingens genomförande. Förslag till utformning av deltagarbrev, se bilaga 11, Förslag deltagarbrev.

3.7.1 Inspelsrond

Se även 1.5.3. Arrangörsklubben ska blockera tillräckligt antal starttider för deltagarna att kunna boka för inspelsrond dag före första tävlingsdag. Tiderna ska enbart kunna bokas av deltagare i tävlingen genom kontakt (epost eller telefon) med arrangörsklubben och inte vara bokningsbara för spelare som ej deltar i tävlingen. Blockeringen av tiderna kan släppas tidigast två dagar före första tävlingsdag och kan därefter bokas även av spelare som ej deltar i tävlingen. Arrangörsklubben ska informera om vilka bestämmelser som gäller för bokning av inspelstider och hur länge tider blockeras för deltagare i tävlingen. Detta görs lämpligast på tävlingen i GIT Tävlning under Inställningar – Publicering – Offentlig beskrivning.

3.8 Disciplinärenden

Om disciplinärenden (exempelvis fusk, brott mot säker golf etc.) eller brott mot tävlingsvillkoret Riktlinjer för spelares uppträdande uppstår kontakta SGF:s ansvarige kontaktperson för SGF Juniortävlingar. En diskvalifikation mot tävlingsvillkoret Riktlinjer för spelares uppträdande som utfärdas i tävlingen ska alltid rapporteras till SGF:s ansvarige kontaktperson för SGF Juniortävlingar. Information och instruktioner finns i bilaga 49a, Instruktioner disciplinärenden och bilaga 50, Råd-regler – bestraffningsärenden. I bilaga 49b finns anmälningsblankett och incidentrapport. Se även 1.5.4.

3.9 Exponering

På slutspelet ska SGF:s egna greenflaggor och teemarkeringar användas under tävlingen. Arrangörsklubben behöver ha utrymme för roll-ups att ställa upp inomhus och tillåta A-frames och beachsegel att sättas upp utomhus. TD ansvarar för uppsättningen. Tournament Coordinator ska kunna ha en avskild plats för uppsättning av datorer och skrivare. Utrymme för scoring area och recording ska finnas där spelare kan närvara.

3.10 Flagga

SGF:s flagga bör hissas på tävlingsdag. Klubb som saknar flagga kan rekvirera en från SGF.

3.11 GIT Tävlning

Arrangörsklubben ska lägga in startförbud i GIT för tävlingen. Vid kvalomgång 2 och slutspelet ansvarar SGF för uppläggning av tävlingen och levererar tillsammans med arrangörsklubben livescoring och lottning. Se även 3.19.

3.12 Hållplaceringar

Skriftlig uppgift om hållplaceringar ska delas ut till de tävlande i samband med start i aktuell rond. Bilaga 16, Hållplaceringar ska användas.

3.13 Information om tävlingen

Information om respektive tävling (logiförslag, vägbeskrivning, annan praktisk information etc) ska finnas på tävlingen i GIT Tävlning (under fliken publicering) senast en månad före första tävlingsdag. TD ansvarar för att sidan är uppdaterad med aktuell information. Bilaga 4e-g kan fungera som stöd för publicering av information.

3.14 Informationsplats

Alla tävlingar som ingår i JSM Klubblag ska ha en officiell informationsplats där all information som tävlingsledningen vill kommunicera till deltagarna ska kommuniceras. SGF rekommenderar att informationsplatsen är i Min Golf (GIT Tävlning – Inställningar – Publicering – Offentlig beskrivning) och att all praktisk information inklusive tävlingsvillkor och lokala regler publiceras där.

3.15 Kaptensmöte

Dag före första tävlingsdag ska tävlingsledningen kalla till kaptensmöte, där tävlingsvillkor, lokala regler och praktiska detaljer ska genomgå. I kvalomgång 2, slutspel och final delar tävlingsledningen ut en kaptensbricka till klubbarnas kaptener som SGF:s Tävlingskansli tillhandahåller. Innan kaptensmötet är avslutat ska deltagande klubblag anmäla Laguppställning till omgång och Laguppställning till rond 1, se 3.19, och genomföra lottning för rond 1 ska genomföras. Tidpunkt för kaptensmöte anges i arrangörsklubbens informationsbrev till deltagande klubbar. Se Bilaga 37, JSM Klubblag Kaptensmöte.

3.16 Kontaktperson distrikt/region - uppgifter

Respektive distrikt/region ska utse kontaktperson för Kvalomgång 1. Kontaktpersonen ansvarar för att alla klubbar i distriktet/regionen inbjuds att delta med information om datum, spelplats, tävlingens upplägg, anmälningstidens utgång med mera samt hur anmälan ska göras. Namnet på kontaktpersonen ska meddelas till juniortavling@golf.se **senast den 15 februari**. Frågor hänvisas till SGF:s Tävlingskansli.

3.17 Logi - förläggning

För tävlingar som spelas över fler än en (1) dag bör arrangörsklubben rekommendera logi (officiell förläggning) med ett så lågt pris som möjligt inom rimligt avstånd från arrangörsklubben. Ju närmare arrangörsklubben, desto bättre. 20 min bör vara maximal restid mellan arrangörsklubben och officiell förläggning. Förhandlingar bör göras med flera förläggningar för att få så lågt pris som möjligt för deltagarna. Deltagarna sköter bokning och

betalning direkt med förläggningen själva. Förslag till förfrågan om logi, se bilaga 5, Förslag logiförfrågan.

3.18 Lokala regler

Tävlingsvillkor och lokala regler (förutom de som finns angivna i denna manual 1.1–2.3) som gäller för JSM Klubblag finns angivna på SGF:s Regelkort. SGF:s Regelkort, kompletterande lokala regler och kompletterande tävlingsvillkor bör anslås på tävlingens officiella informationstavla och, när tävlingsledningen anser det vara befogat, delas ut till deltagarna vid start av rond 1. Eventuella ytterligare kompletteringar av dessa, eller om tillfälliga tävlingsvillkor eller tillfälliga lokala regler måste bestämmas, bör delas ut senast i samband med start av aktuell rond. Information om lokala regler och tävlingsvillkor finns i Spel- och tävlingshandboken, kapitel 8 och 9. Mall för lokala regler finns i bilaga 14 och 15, Lokala regler.

3.19 Lottning

Mall för lottning, se bilaga 10, Lottningsmall 2023.

3.19.1 Anmälan av laguppställning till omgång

Bilaga 34 JSM Klubblag Laguppställning till omgång bör användas när respektive klubbblags lagmedlemmar ska namnges.

3.19.2 Anmälan av laguppställning till lagmatch/rond

Bilaga 35 JSM Klubblag Laguppställning till lagmatch bör användas när respektive klubbblags lagmedlemmar ska namnges.

3.20 Matchprotokoll

Tävlingsledningen ska ge varje delmatch ett matchprotokoll vid start. Segraren i delmatchen ska fylla i och lämna matchprotokollet till tävlingsledningen snarast efter det att delmatchen är avslutad.

3.21 Oklarheter

Det är viktigt att tävlingsledningen klarar ut eventuella regelrelaterade oklarheter innan tävlingen avslutas och resultatlista fastställs. Se även Resultat – tävlingen officiellt avslutad, SGF:s Regelkort.

3.22 Press

Kontakta gärna lokal media i god tid före tävlingen, skapa PR för evenemanget. Om det finns någon junior från den egna eller angränsande klubben som ska medverka, be media att göra ett reportage om honom/henne. Försök att få reportrar på plats finaldagen.

Informera om SGF Juniortävlingars omfattning:

- Tävlingstrappan, Teen Tour, Teen Cup och JSM Klubblag
- Antal omgångar
- Ranking
- Kommer några högt rankade eller landslagsaktuella spelare att medverka?
- Skicka länkar till resultatlistor till tidningarna efter varje genomförd speldag

- Har det hänt något ovanligt som kan vara speciellt intressant att skriva om?

Skicka gärna bilder och redovisning om något särskilt har hänt till SGF:s Tävlingskansli.

3.23 Priser

SGF har avtal med ett antal sponsorer för SGF Juniortävlingar. Sponsorererna bidrar frikostigt med medel för att genomförandet av tävlingarna ska hålla hög kvalitet och levererar prisbordet till JSM Klubblag.

Inga individuella priser delas ut i respektive omgång. Eftersom tävlingen har SM-status utdelas RF:s mästerskapstecken till segrande klubbtag, Dessutom utdelas SGF:s medaljer i guld, silver och brons till klubbtagen på 1:a, 2:a och 3:e plats.

Om arrangörsklubben utöver detta önskar förstärka prisbordet med egna medel är detta naturligtvis uppskattat. Om arrangörsklubben vill skaffa en sponsor till prisbord eller annat bidrag till tävlingen är detta tillåtet endast efter godkännande från SGF:s Tävlingskansli.

3.23.1 Priser - riktlinjer för egna sponsorer

- Arrangörsklubben är fri att kontakta vilka sponsorer de vill, det är ett bra initiativ för att höja tävlingens status och arrangemanget som helhet.
- Grundprincipen är att de företag eller organisationer som ska sponsra tävlingen inte har direkt konkurrerande verksamhet någon av SGF:s affärspartners
- Innan arrangörsklubben ingår avtal med en sponsor för tävling ingående i JSM Klubblag ska en förfrågan ställas till SGF:s Tävlingskansli med:
 - a) En beskrivning av vilken sponsor det handlar om
 - b) Vilken verksamhet sponsorn bedriver
 - c) Vilken typ av sponsring företaget tänkt göra för tävlingen.

En sådan förfrågan behandlas så snabbt som möjligt och beslut meddelas snarast.

3.24 Restaurang

TD/TL bör informera arrangörsklubbens restauratör i god tid före tävling om tävlingens omfattning, vilket innebär:

- Antalet spelare, ledare, föräldrar och funktionärer
- Öppethållande, tänk på att även de som startar sent behöver mat
- Kontrollera att det finns samordning mellan förläggningars och restaurangens frukost- och middagsmöjligheter
- Diskutera olika menyer
- Ta hänsyn till om spelarna ska spela 18 eller 36 hål samma dag
- Tänk på att maten kan påverka bedömningen av arrangemanget mycket.

Förslag till planering av meny, se bilaga 8, Förslag planering meny

3.25 Råd

Lokala regeln Råd som tillåts i lagtävlingar, se 2.3, gäller i JSM Klubblag. Regler för golfspel reglerar vad som gäller för råd men nedan information kan vara bra att känna till för tävlingsledningen om frågor uppstår.

3.25.1 Lagkapten

Den lagkapten som namngivits till tävlingsledningen före respektive klubbblags första start i en rond får ge råd enligt anmärkningen till Regel 24.4. Lagkaptenen bär kaptensbrickan väl synlig under ronden.

3.25.2 Lagkapten som agerar caddie

En lagkapten som är caddie får inte ge råd till någon annan än lagmedlemmen som lagkaptenen är caddie till eller till dennes partner i pars spel.

3.25.3 Spelande lagkapten

En spelande lagkapten får inte ge råd till annan lagmedlem;

- än sin partner i pars spel,
- förrän delmatchen lagkaptenen deltar i är avgjord såvida inte Regel 20.1b är tillämplig
- förrän scorekortshanteringen för lagkaptenen är avslutad för den aktuella rondan (individuellt slagspel)
- förrän paret avslutat rondan (par slagspel)

3.25.4 Lagmedlemmar

Det är inte tillåtet för en lagmedlem att be om eller ge en annan lagmedlem (såvida de inte tillsammans bildar ett par i foursome) råd under rondan, se Regel 24.4c. En lagmedlem som inte påbörjat sin rond eller som avslutat sin rond kan gå caddie och ge råd till annan spelare, se Klargörande 10.3a/2.

3.26 Scorekortsinlämning, "Scoring Area"

Se 3.20 (matchspel), SGF:s Regelkort och även Spel- och tävlingshandboken 11.3.9 och 11.4.1. I ronder med slagspel ska tävlingsledningen ska organisera och definiera ett område (Scoring Area) där inlämning av scorekort ska ske. I detta definierade område ska spelarna kunna sätta sig ned, kontrollera sina hålresultat, klara ut eventuella regelproblem, alternativa bollar eller annat som kan påverka scoren, göra nödvändiga ändringar, samt därefter lämna ifrån sig påskrivet scorekort. Scorekortet anses inlämnat först då spelaren har lämnat detta definierade område. Tävlingsledningen har även möjligheten att fastställa senaste tidpunkt för inlämnandet av scorekortet efter avslutat spel. Det är viktigt att noga skylta upp så att spelarna lätt hittar scorekortsinlämningen på väg från 18:e och/eller 9:e green.

3.27 Sjukvård

Omtanken om spelarna ska vara högt prioriterad under en tävling. Tävlingsarrangören ska därför se till att grundläggande sjukvårdsutrustning finns tillgänglig under tävlingarna. Finns möjligheten för arrangören att säkerställa att sjukvårdskunnig personal finns närvarande under tävlingen är detta mycket uppskattat.

3.28 Speltempo - Pace of play

Se SGF:s Regelkort och Regler för golfspel 5.6. Information finns också i bilaga 23. Information om speltempo ska anslås på tävlingens officiella anslagstavla. Information och rekommendationer om hur man kan/bör arbeta med Pace of play finns i Bilaga 44b, Att arbeta med Pace of Play.

3.29 Starter

Se Spel- och tävlingshandboken 7.5. Arrangörsklubben ansvarar för att det finns en starter på de tee som start sker från. För starters utrustning och arbetsuppgifter se bilaga 13, Instruktion starter.

3.30 Transporter

Arrangörsklubben har inget ansvar för transporter under tävlingsdagarna eller för transporter till eller från arrangörsklubben.

3.31 Transportmedel

Notera lokala regeln om transportmedel för icke-spelande kapten och lagmedlemmar 2.2 och 2.3.

3.32 Tävling avkortad

Riktlinjer för hur en tävlingsledning ska hantera en tävling som måste avkortas finns i Spel- och tävlingshandboken, kapitel 11.4.4. Ytterligare information och hjälp finns i bilaga 9, Avbrott i spelet.

3.33 Tävling avslutad

TD/TL och arrangörsklubb kontaktar SGF:s Tävlingskansli om det finns händelser att rapportera. TD fyller i reseräkning och skickar in till SGF:s Tävlingskansli enligt instruktioner i bilaga 27, Reseräkning TD.

3.34 Vatten

Genomförs tävlingarna i mycket varmt väder är det extra viktigt att tävlingsorganisationen ser till att det finns tillräckligt med vatten för spelarna under spelet på banan.

3.35 Åskådare

Nedan information finns i bilaga 20 som bör anslås på varje tävlings officiella informationstavla. Det är trevligt om så många föräldrar/tränare/ledare och andra åskådare som möjligt följer spelet i SGF Juniortävlingar. Ju fler som följer spelet på banan, desto bättre inramning och stämning. Det finns inga avstånd som åskådare måste befinna sig ifrån spelaren för att följa spelet. I tävlingar där caddieförbud råder får tävlingsledningen ofta frågor om hur åskådare får/bör agera. Följande är bra att känna till:

Tillåtet

- Att ge spelaren upplysningar om regler, avstånd eller om allmänt kända förhållanden som var pliktområden är belägna eller om hålets placering på green.
- Att vid enstaka tillfälle agera med avsikt att påskynda spelet, till exempel att kratta en bunker eller flytta en bag åt spelaren.
- Att prata med en spelare sporadiskt utan att ge spelaren råd.
- Att ge en spelare regnställ, paraply, mat, dryck eller liknande.
- Att hjälpa till att leta efter en spelares boll.

Inte tillåtet:

- Att dra eller bära spelarens vagn/bag eller hantera spelarens klubbor under spelet
- Att ge spelaren råd. Råd är varje anvisning eller förslag som kan påverka en spelare i hans/hennes spel, till exempel val av klubba eller sätt att slå ett slag
- Att promenera i direkt anslutning till spelaren. Man bör inte gå på fairway och absolut inte på green. Behöver man korsa fairway går det bra men det bör helst ske efter det att spelarna passerat
- Att systematiskt befinna sig i det område där spelarens slag kan stanna och (om spelarens boll kan vara förlorad) påbörja letandet innan spelaren når platsen

Föräldrar och andra åskådare, som har för avsikt att följa särskilda spelare under flera hål, får gärna presentera sig för TD, tävlingsledare och domare. Tävlingsledningen avgör vilka personer som får framföra golfbil på banan under pågående tävling.

3.36 Återstart rond 2 vid 36 hål på en dag

På de tävlingar som spelas över 36 hål på en dag gäller följande riktlinjer:

- TD och domare planerar för ett tidsschema med bilaga 22 som stöd.
- Planera för att rond 2 ska starta 45 minuter efter det att rond 1 är avslutad för varje boll + eventuell transporttid till och från 10:ans tee.
- Rond 2 ska, utom i extraordinära fall, som exempelvis regn och blåst eller tryckande värme, starta på utsatt tid.
- Om deltagarna spelar långsamt utan uppenbar anledning så kan detta medföra att tiden för paus mellan ronderna blir kortare eller helt uteblir.
- Deltagarna ska dock alltid ges tid att få gå in i restaurangen och handla mat att ta med sig ut på banan samt att få fylla på vatten.

3.37 Öppettider

Klubbhus, tävlingssekretariat, shop, drivingrange och restaurangen ska vara öppna i god tid före första start. Det rekommenderas en timme före första start och gärna en timme efter det att ronderna är avslutade.

Sökregister

A

Allmän information	1
Anmälan	4
Ansvarsfördelning	15
Arrangörsstöd.....	15
Avbrott i spel	16
Avgörande vid lika resultat.....	11
Avkortad tävling	22
Avslutad tävling	22

B

Banförberedelser	16
Banguide	16

C

Caddie	14
Care for the course.....	13
Care for the course - arrangör.....	17

D

Deltagare.....	3
Deltagarnas ankomst.....	17
Disciplinärenden.....	17
Domare.....	15

E

Ekonomi	13, 15
Exponering	17

F

Flagga	17
Funktionärer.....	15

G

GIT Tävling.....	18
------------------	----

H

Hållplaceringar	18
-----------------------	----

I

Information om tävlingen	18
Informationstavla.....	18
Inspelsrund	13, 17

K

Kaptensmöte.....	18
Kontaktinformation	1
Kontaktperson-JSM Klubbtag	18

L

Lagkapten och råd.....	20
Logi - förläggning.....	18
Lokala regler.....	14, 19
Lottning.....	19

M

Matchprotokoll	19
Media.....	19
Medlemskap	3

O

Oklarheter.....	19
Omfattning-Final.....	10
Omfattning-Kvalomgång 1	6
Omfattning-Kvalomgång 2	8
Omfattning-Slutspele.....	9
Organisation.....	15

P

Pace of play.....	21
Press.....	19
Priser.....	20
Protester	1

R

Reserver	4
Restaurang.....	20
Resultatredovisning	18
Riktlinjer för spelares uppträdande	13
Råd	14, 20

S

Scorekortsinlämning.....	21
Sjukvård.....	21
Spelarkategorier.....	3
Spelform-Final.....	10
Spelform-Kvalomgång 1.....	6
Spelform-Kvalomgång 2.....	8
Spelform-Slutspel.....	9
Speltempo.....	21
Sponsorer.....	20
Starter.....	22
Särskiljning.....	11

T

Tournament Coordinator.....	15
Tournament Director.....	15
Transporter.....	22
Transportmedel.....	14, 22
Tävling avkortad.....	22
Tävling avslutad.....	22
Tävlingsvillkor.....	19

U

Uppträdande.....	13
Utrymmen.....	17

V,W

Vatten.....	22
-------------	----

Å

Åskådare.....	22
Återbud.....	4
Återstart.....	23

Ö

Öppettider.....	23
-----------------	----