

Banvärdering enligt slopesystemet.

SÅ VÄRDERAS SVENSKA GOLFBANOR



Svenska
Golfbundet



Svenska
Golfförbundet

Banvärdering enligt slopesystemet

SÅ VÄRDERAS SVENSKA GOLFBANOR

Har du någon gång undrat varför det är olika spelhandicap på golfbanorna och vilka faktorer som påverkar svårighetsgraden? Här är svaret på hur banvärdering går till i Sverige och hur slopetabellerna räknas ut.



För att vara handicapgrundande måste svenska golfbanor ha en giltig banvärdering baserat på faktorer som standardspelares slaglängd samt golfbanans längd och olika svårighetsfaktorer.

Golfbanor ska omvärderas var tionde år eller vid större förändringar i längd, layout eller banskötsel. En bana vars värdering är äldre än tio år är inte handicapgrundande.

Teemarkeringsarnas placering

Den dagliga banskötseln har också betydelse för banvärderingen och slopetabellernas giltighet. Teemarkeringar ska placeras inom tio meter från banans fasta mätpunkter, fördelat så att inte alla är långt fram eller långt bak. Om alla teemarkeringar exempelvis sitter tio meter bakom mätpunkten påverkas spelhandicapen med nästan ett helt slag. Banvärderingen är inte giltig om banan avviker i total längd med mer än 100 meter.



Genomsnittlig slaglängd

Banvärderingen baseras på hur fyra standardgolfare spelar. Utifrån tävlingsstatistik har USGA fastställt deras slaglängder i meter.

	Scratch herrar	Bogey herrar	Scratch dam	Bogey dam
Fullt utslag	229	183	192	137
Fullt utslag + fullt andraslag	430	338	366	256

Fastställda längder för golfhål

Enligt handicapreglerna är de fastställda längderna för golfhål i meter enligt följande, för damers respektive herrars standardtee.

PAR	Damer	Herrar
3	-200	-235
4	185-385	220-450
5	350-	415-

Utbildade banvärderare

I Sverige används det amerikanska banvärderingssystemet från United States Golf Association (USGA) och Sverige har ett antal banvärderare som är utbildade enligt USGA:s krav och kompetensutvecklas årligen. [Sju regionansvariga](#) planerar värderingarna på uppdrag av Svenska Golfförbundet och genomför dem tillsammans med ett värderingsteam. Banvärdering görs utifrån högsäsongsförhållanden, under juni–augusti.

Det här ingår vid en banvärdering

Banvärderingsteamet går igenom följande steg:

1. Mätning av golfbanans faktiska längd
2. Analys av faktorer som påverkar banans effektiva längd
3. Analys av faktorer som påverkar banans svårighetsgrad
4. Beräkning av slopetabeller

Mätning av golfbanans faktiska längd

Golfbanans längd är en viktig faktor vid beräkningen av hur många slag spelaren får på en viss bana. Värderarna samlas på tee och skaffar sig en överblick av hålet och inleder sedan mätningen, två banvärderare värderar för herrar och två för damer.

Golfbanan ska ha fasta mätpunkter på tee och markeringar ska göras i fairway vid de punkter där standardspelarna hamnar – så kallade landningszoner.



Banvärderingen utgår från slaglängder för standard scratchspelare och bogeyspelare för damers respektive herrars standardtee. Slaglängderna ligger till grund för uppmätning av landningszonerna.

Det är arkitektens ursprungliga spellinje som bildar grunden för mätningen av banan. Om hålet har dogleg sker mätningen till en punkt som markeras mitt i kröken, och mäts sedan vidare i den avsedda spellinjen. Mätning behöver även göras av höjdskillnad mellan tee och green och även av höjdskillnad mellan positionen för inspelsslag och till green. Greenbredd, greendjup samt fairwaybredd och avstånd till hinder i landningszonen ingår också i mätningen.

Analys av faktorer som påverkar banans effektiva längd

När banvärderarna har mätt golfbanans faktiska längd tas även hänsyn till ett antal värderingsfaktorer som påverkar den effektiva längden och därmed också spelhandicapen.

- **Rull på fairway:** hur hård fairway är, om det finns bevattning och om det lutar där bollen landar.
- **Nivåskillnader:** nivåskillnader mellan tee och green.
- **Layup:** förhållanden som förlänger ett hål genom att en spelare inte kan slå ett fullt slag. Ett tvärgående vatten är en typisk sådan längdpåverkande svårighet. Banan blir längre genom det längre andraslaget som blir följderna av det kortare utslaget.
- **Dogleg:** ett dogleghål kan ge "förlängning" av hålet genom att spelaren inte kan slå ett fullt slag, men kan också minska hålets längd i relation till tänkt spellinje när en spelare kan spela över hörnet.
- **Vind:** både med-, mot- och sidvind påverkar spelet och hur långt hålet spelas. Med hjälp av meteorologiska data som baseras på genomsnittlig vindstyrka under dagtid när golf spelas, justeras banans längd.

Analys av faktorer som påverkar banans svårighetsgrad

Det finns ett antal hinder, skötsel- och designfaktorer som påverkar banans svårighetsgrad och därmed också spelhandicapen. Vissa faktorer kan komma i spel flera gånger på samma hål, något banvärderarna tar hänsyn till.

- **Topografi:** lutningen av fairway vid inspelet mot green och även eventuella höjdskillnader som försvårar inspelet.
- **Fairway:** bredden på fairway och eventuell semiruff värderas utifrån hålets längd.
- **Greenmålet:** hur svår greenen är att träffa utifrån greenens storlek, form och inspelets längd.
- **Ruff:** klipphöjden på ruffen värderas och ställs i relation till greenmållets värde.
- **Bunker:** Bunkerns djup samt hur stor del av greenen som täcks av bunkrar och inspelets längd påverkar bunkervärdet.



- **Out of bounds/extrem ruff:** om det finns out of bounds som påverkar något av slagen mäts avståndet till outgränsen. Extrem ruff är där det är svårt, intill omöjligt att hitta bollen. Det värderas på samma sätt som out.
- **Vatten:** korsande vatten som kräver säkerhetsmarginal och avstånd till sidovatten vägs in. För bogeyspelare är korsande vatten oftast svårare att bemästra, särskilt för damer. För scratchspelare är sidovattenhinder vid långa slag det svårare fallet. Vatten i närheten på båda sidor om nedslaget vägs in. Vatten kan vara både korsande och sidovatten på samma slag.
- **Träd:** hur träd och skog påverkar spelet på hålet som helhet värderas. Hänsyn tas också till förekomst av lågt hängande grenar och träd utefter spellinjen.
- **Greenytan:** stimpmetervärdet, värdet på greenens snabbhet, mäts under normalförhållanden. En bedömning görs också av hur sluttande greenen är och om den har kraftiga unduleringar eller nivåer.

Beräkning av slopetabeller

En sammanvägning av värdena på längdfaktorer och svårighetsfaktorer görs till slut med hjälp av ett datorprogram. Efter registrering av alla data kan slopetabellerna beräknas enligt de formler som finns i USGA-manualen. Slopetabellen anslås på anläggningen så att spelare från hcp 54 till plushandicap kan avläsa sin spelhandicap på just den golfbanan.

Giltiga slopetabeller är de som har SGF:s och WHS:s logotyp och har värderingsdatum angivet:



BRA EXEMPEL GK

Damer · Par 73

Banan värderad 2016-09-23



Gul		Blå		Röd		Orange	
Course Rating	79.5	Course Rating	76.2	Course Rating	73.5	Course Rating	68.2
Slope Rating	138	Slope Rating	131	Slope Rating	126	Slope Rating	114
Handicap	Spelhcp	Handicap	Spelhcp	Handicap	Spelhcp	Handicap	Spelhcp
+4.0 - +3.3	2	+4.0 - +3.2	-1	+4.0 - +3.6	-4	+4.0 - +3.7	-9
+3.2 - +2.5	3	+3.1 - +2.4	0	+3.5 - +2.7	-3	+3.6 - +2.7	-8
+2.4 - +1.7	4	+2.3 - +1.5	1	+2.6 - +1.8	-2	+2.6 - +1.7	-7
+1.6 - +0.9	5	+1.4 - +0.7	2	+1.7 - +0.9	-1	+1.6 - +0.7	-6
+0.8 - +0.1	6	+0.6 - 0.2	3	+0.8 - +0.1	0	+0.6 - 0.2	-5
0.0 - -0.8	7	0.3 - 1.1	4	0.0 - 0.8	1	0.3 - 1.2	-4
0.9 - 1.6	8	1.2 - 1.9	5	0.9 - 1.7	2	1.3 - 2.2	-3

Viktiga begrepp

- **Scratchspelare:** Spelare med exakt handicap 0,0.
- **Bogeyspelare:** Spelare med exakt handicap 20,0.
- **Scratchvärde:** Scratchspelarens förväntade score jämfört med banans par.
- **Bogeyvärde:** Bogeyspelarens förväntade score jämfört med banans par.
- **Course rating (CR):** Scratchspelarens förväntade score.
- **Slope rating (SR):** Mått på skillnaden i förmågan för bogeyspelaren jämfört med scratchspelaren.
- **Spelhandicap:** Antal slag en spelare får på en specifik bana. Räknas ut genom att multiplicera spelarens exakta handicap med SR-värdet delat med 113 plus CR-värdet minus banans par. Avrundas till heltal och anslås i slopetabeller på anläggningen.